

### 大ヒットFPS“クライシス”続編遂に発売！

## クライシス 2

(ジャンル:FPS)

発売日: 2011年3月24日	税込標準価格	JANコード	商品コード	パッケージサイズ <small>幅×高さ×厚み</small>
クライシス 2	オープン (7,329円)	4938833015471	FBE010W111	136 × 190 × 14mm

**【動作環境】** ●対応OS: Windows XP/Vista/7 ●CPU: Core2 Duo 2GHz以上 [Core2 Duo 2.66GHz以上を推奨(最適動作環境:Corei7 3GHz以上)] ●メモリ: 2GB以上 [3GB以上を推奨(最適動作環境:4GB以上)] ●HDD: 8GB以上の空き容量 ●グラフィックカード: NVIDIA VRAM 512MB 8800GT以上 [VRAM 1GB GTX280以上を推奨(最適動作環境:VRAM 1.8GB GTX295 SLI以上)]、ATI VRAM 512MB 2900GTまたはHD3850以上 [VRAM 1GB HD4870以上を推奨(最適動作環境:VRAM1.8GB HD4870 X2)] ●その他: DirectX 9以上 [DirectX 11を推奨]

**【ご注意】**  
 ●ビデオカードのVRAMがメインメモリと共有されている場合の動作は保証しません。●Windows Media Center Editionには対応していません。●デュアルブート環境での動作は保証しません。●自作機や改造機、DirectXの必要環境に満たないビデオカード/サウンドカードをご利用の場合の動作は保証しません。対応機種に関しましては、ハードメーカー様にお問い合わせ下さい。●ビデオカード/サウンドカード等のハードウェアのドライバは最新のバージョンをご使用下さい。●上記動作環境を満たしていない、あるいはソフトウェアの組み合わせ、ハードウェアの組み合わせによって、正常に動作しない場合があります。ご了承下さい。



異常気象により世界が崩壊しつつある近未来の地球は、完全崩壊の危機に直面していた。この機に乗じて人類滅亡をもくろむ地球外生命体であるエイリアンが、地球の中心地であるニューヨークを壊滅させようと来襲、人類の存亡を掛けた人類対エイリアンの壮絶な戦いが幕を開けた。

エイリアン達が街中を徘徊し、多くの住民が恐ろしいスピードで伝染が進行する“悪夢のような疫病”に感染していった大都市ニューヨーク。上空は爆煙に覆われ、街は見たこともない惨劇の舞台と化す。崩壊する都市機能に対し、アメリカの軍事的力や、秩序を守る法も何ら効力を発揮できず、人類の命運は尽き果てようとしていた。

そして、最新軍事テクノロジーを結集した最新型ナノスーツを装着した戦士達によるエイリアン掃討戦の成功が唯一の希望となった。

プレイ中いつでもステルス、アーマー、パワー、タクティカルのモード切り替えが可能。  
 経験値によってレベルが上昇し、カスタマイズも可能に！

ステルス	アーマー	パワー	タクティカル
<ul style="list-style-type: none"> <li>●足音低減機能</li> <li>●トラッカー: バイザーの感度を上げて敵の痕跡を追う</li> <li>●ステルス強化: ステルス時のエネルギー消費低減でステルス時間延長など</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>●アーマー強化</li> <li>●ナノリチャージ: ライフ・エネルギー回復速度向上</li> <li>●ディフレクション: アーマーで弾丸を弾き返し身を守る</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>●エネルギーを消費してダッシュ速度向上</li> <li>●エアリフレクション: 落下中の機動性向上</li> <li>●エアストップ: 空中からの強力なストップ攻撃</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>●脅威探知機: バイザー感度向上により弾道が見えやすくなる</li> <li>●接近警報: 近距離の敵を探知して知らせる</li> <li>●クローク探知機: バイザー感度向上によりクローク状態の敵を探知する</li> </ul>

### ■世界最高峰のグラフィック！

2007年に発売された「クライシス」で、当時最先端のグラフィックを実現した次世代ゲームエンジン“CryENGINE 1”がさらに進化！

“CryENGINE 3”となった本作では、時間経過による日光や街のネオン、銃撃を受けたオブジェクトが吹き飛ぶ様子など最高レベルの臨場感を実現！

