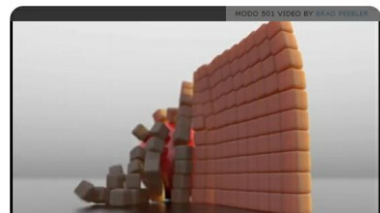
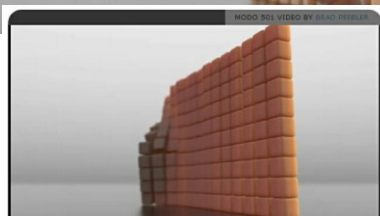
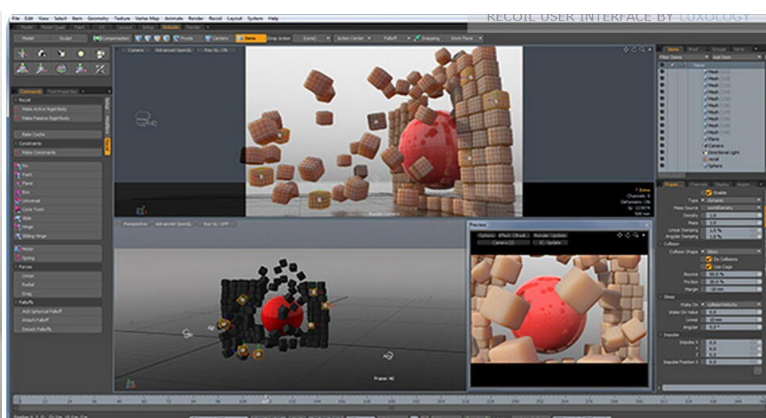
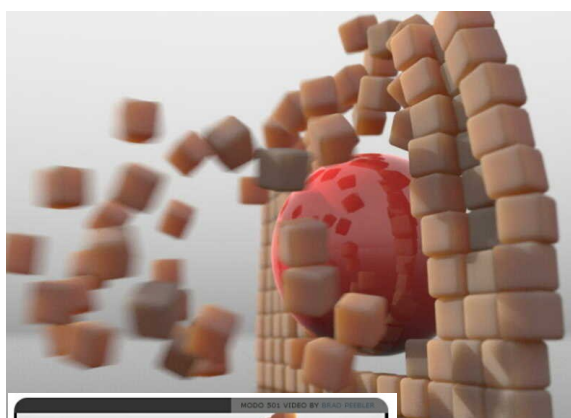


modo 501用に完全統合された 物理演算シミュレーションのプラグイン登場！

発売日:2011年7月6日(水)	プラットフォーム	税込標準価格	商品コード
商品名:modo plugin シリーズ recoil 日本語プレリリース版/ダウンロード	Windows Mac	25,200円	LXM5PRH141

recoil ×  modo 501



recoilを使えば、modo上でリジッドボディ(剛体)の相互作用シミュレーションを簡単に操作できるようになります。recoilでは、人気のオープンソースであるBullet物理エンジンを利用することで、堅牢な衝突判定を様々なコンストリントやフォース、コントロールと組み合わせることにより、複雑な物理シミュレーションのセットアップ等を簡単に実行できます。

どんなメッシュアイテムでも、ダイナミックな物理演算用のタグをつけるだけで、重力や、他のアイテムからの衝突などに対応できるようになります。手作業でのシミュレーションがほぼ不可能な、相互に作用しあう非常に複雑な動画も、recoilプラグインによりすばやく作成できるようになるのです。また、オブジェクトが相互に干渉しあうように「積み重ねる」際にも役立ちます。(左記参照)

このたびのmodo plugin シリーズrecoil 日本語プレリリース版の発売を記念し、7/6(水)からmodo pluginシリーズ recoil日本語版(正式版)発売までの間、**キャンペーン価格(税込) 18,900円にて販売いたします。**

**プレリリース
キャンペーン**

modo plugin for recoil 日本語プレリリース版は、英語版のRecoilを元にユーザーインターフェイスの日本語化、一部のトレーニングビデオに日本語字幕の追加をおこなっております。HTMLのドキュメント等は英語となります。HTMLのドキュメント等も日本語化した、正式な日本語版は7月下旬発売を予定しており、プレリリース版をお買い上げの皆様には、recoil 日本語版をダウンロードにて無償で提供します。

開発元製品WEBページ <http://www.luxology.com/store/recoil/>