

3DCGをもっと身近に！  
1点 210円より HDRI・形状データをダウンロード販売開始！

コンテンツの販売サイト→ <http://shade.e-frontier.co.jp/content/>

※今後も随時販売コンテンツを拡充していく予定です。ご期待ください。

すべての3DCGソフトウェアに！

## HDRI

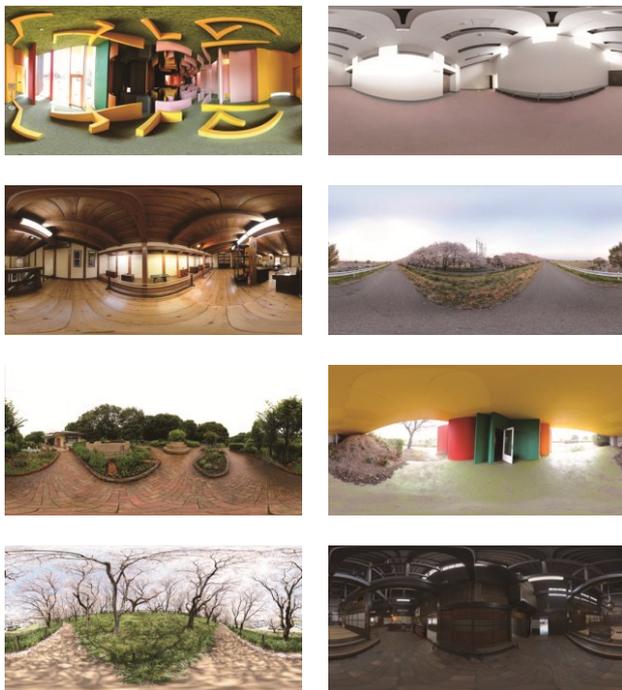
オリジナルで撮影した360度パノラマHDRI (OpenEXR形式)を解像度10,000×5,000ピクセルで50点ご用意しました。

**価格は1点 525円**です。3DCG制作の際に、背景・IBL用にぜひご利用ください。

なお、アンケートにお答えいただくとダウンロード可能となる無料版もございます。Shadeで使う際の簡単なチュートリアル動画も付属していますので、すぐにご利用いただけます。

HDRI 無料版はこちら

[https://secure.e-frontier.co.jp/hdri\\_question/](https://secure.e-frontier.co.jp/hdri_question/)

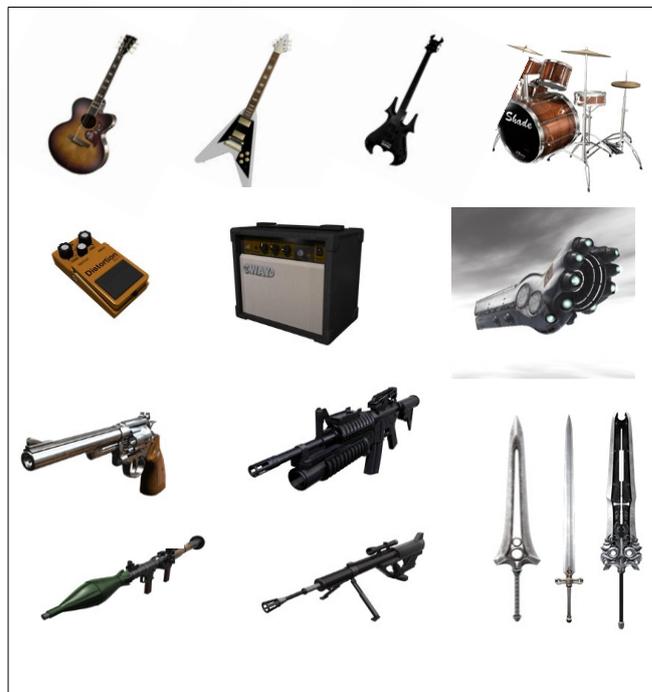


シーンを彩る小物として！

## 形状データ

Shadeで作成された3D形状データ(shd形式)を60点ご用意しました。**価格は1点 210円**です。今回は、楽器および銃器を中心に形状データを取り揃えております。形状データの監修はShadeクリエイターのIKEDAが行っているため、品質もお墨付きです。Shadeシーン制作のお供としてご利用ください。

なお、今後はshd形式だけでなく、OBJ形式など、他の3DCGソフトでも汎用的にご利用いただけるデータをご提供していく予定です。※Shade 11以降でご利用いただけます。



Shade 12

**Shade:** シリーズ累計55万本を超える国内で最も使用されている3DCG作成ソフト。エントリーユーザーからベテランユーザー、ホビー用途から映像制作、グラフィックデザイン、プロダクトデザイン、建築まで様々な用途に用いられています。

**HDRI:** 「ハイダイナミックレンジ イメージ (High Dynamic Range Image)」の略語。色の階調を高い精度で保持するファイル形式の画像で、3DCGソフトの背景・IBL用などに使われています。

**IBL:** 「イメージ ベースド ライティング (Image Based Lighting)」の略語。背景全体を光源として、3DCGの物体への映りこみなどを実現する手法。背景にHDRIを使うことで、背景の光の強弱が美しく再現できます。

★ 海外ユーザーの皆様へは、9月よりMirye Netで販売を開始する予定です。 <http://mirye.net/>

<掲載用連絡先>

株式会社イーフロンティア  
<http://www.e-frontier.co.jp/>

<プレスからのお問い合わせ>

株式会社イーフロンティア 〒162-0806 東京都新宿区榎町43-1 神楽坂ビル  
広報担当: 中村 広報用メール: [pr@e-frontier.co.jp](mailto:pr@e-frontier.co.jp)