

2012 年 11 月 28 日

## 『Shade 13.2』体験版 公開開始のお知らせ

株式会社イーフロンティア(本社:東京都新宿区、代表取締役:安藤 健一)は、本日 11 月 28 日よりゲーム開発ソフト「Unity」に対応(\*1)した Shade シリーズ最新バージョン『Shade 13.2』の体験版を公開いたします。 (\*1) Unity3.5 以上。Unity4.0 対応



### ■体験版の仕様について

#### ●動作環境

体験版の動作環境は、Shade 13 製品版と同じです。詳細はこちらをご覧ください。

<http://www.shade13.jp/product/spec.html>

#### ●体験版の制限事項

##### ダウンロードページ

<http://www.shade13.jp/product/trial.html>

試用期間: 30 日間

レンダリング解像度: 640×480 ピクセルまで

レンダリング画像: レンダリングされたイメージの全面に Shade ロゴが表示されます

Shade 3D Loader には非対応です

ShadeGrid およびレンダリングサービスには非対応です

体験版にサポートサービスは付属していないため、使用方法についてのお問い合わせはお受けできません。

PDF マニュアルが収録されています。

## ■ Shade 13.2 新機能および機能強化

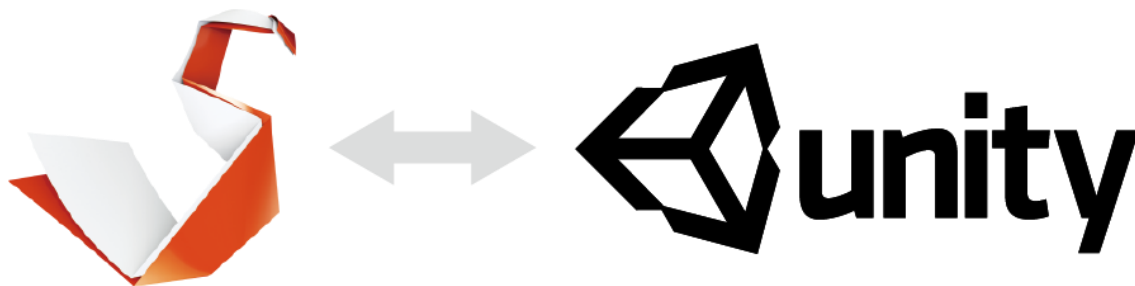
Shade 13.2 アップデータでは、ゲームエンジン「Unity」と連携するための新機能や機能強化が行われました。今回、無料配布する Shade 13.2 体験版はそれらの新機能を使用することのできるバージョンになっております。



「Shade 13.2」新機能および機能強化の内容についてはこちらをご覧ください。

[http://www.shade13.jp/product/new/13.2\\_newfeature.html](http://www.shade13.jp/product/new/13.2_newfeature.html)

- ・FBX エクスポートの仕様変更
- ・FBX インポータ
- ・アルファ透明
- ・法線マップに変換



## ■ Shade について



1986年の登場以来、国産の統合型3DCGソフトウェアとして常に市場をリードしてきたShadeは、累計出荷数が60万本を超える、まさに日本を代表する3DCGソフトウェアです。

### ●3つのグレード

Shade 13シリーズでは目的・用途に応じた3つのグレードを用意しています。

「3DCGをはじめる人」に **Shade 13 Basic**

「3DCGに打ち込む人」に **Shade 13 Standard**

「3DCGを仕事にする人」に **Shade 13 Professional**

これら3つのグレードはファイルの互換性を保ちながら、目的に応じた機能を提供します。

また、住宅デザインソフトウェアShade ドリームハウスや総収録点数5000点を超えるShade 実用データ集など、周辺ソフトウェアやコンテンツが豊富なのもShadeシリーズの魅力です。

### ●共通の操作方法

Shade 13の3つのグレードに搭載されている機能は、ほぼ同等のユーザーインターフェイスで操作できます。エンタープライズユーザーがShade 13 Basicから上位グレードへグレードアップする場合にも、特別な操作方法を新たに学ぶ必要がありません。また、ProfessionalユーザーのノウハウをBasicユーザーも学ぶことも可能です。

### ●グレードごとのレンダリング解像度

Shadeのグレードはそれぞれ用途、目的に応じたレンダリング解像度(作成できる画像サイズ)が設定されています。きわめて大きなイメージを作成できるShade 13 Professionalでは、大きなイメージを高速に作成するために複数のコンピュータで共同レンダリングを行うShadeGridを無制限(Basic、Standardは1台)の台数で同時稼働させることが可能です。

■ 関連リンク

**Shade 13 公式サイト**

<http://www.shade13.jp/>

**Shade 13.2 新機能紹介**

[http://www.shade13.jp/product/new/13.2\\_newfeature.html](http://www.shade13.jp/product/new/13.2_newfeature.html)

**Shade 3D for Unity**

<https://itunes.apple.com/jp/app/shade-3d-for-unity/id569369787?mt=12>

**国産 3DCG ソフト『Shade 13』シリーズ 発売のお知らせ(プレスリリース)**

<http://www.e-frontier.co.jp/company/press/2012/853.html>

<掲載用連絡先>

株式会社イーフロンティア

TEL: 03-5206-1126

<http://www.e-frontier.co.jp/>

<プレスからのお問い合わせ>

株式会社イーフロンティア

〒162-0806 東京都新宿区榎町43-1 神楽坂ビル

広報担当: 橋本 広報用メール: [pr@e-frontier.co.jp](mailto:pr@e-frontier.co.jp)

記載されている製品名・会社名・サービス名・ロゴは、各社の登録商標または商標です。