

2013年12月18日

「3Dプリントアシスト」のエラーの一括チェック/自動修正機能の完成。
一般個人ユーザーが3Dプリント用モデルデータを自由に作れる環境が初めて整います。

「Shade 3D ver.14.1 無償アップデート」公開のお知らせ

株式会社イーフロンティア(本社:東京都新宿区、代表取締役:安藤 健一)は、3Dプリンター用3Dモデルデータのエラーの一括チェック、自動修正機能を追加した3DCGソフト「Shade 3D」シリーズ最新バージョン『Shade 3D ver.14.1』を、本日2013年12月18日(水)より公開いたします。

Shade 3D ver.14.1は、Shade 3D ver.14シリーズ製品のユーザー登録を行われているすべてのユーザーに対して無償で提供されます。

Shade 3D ver.14.1のご紹介

Shade 3D
ver.14



これまで 3DCG、CAD を問わず 3D モデルデータで 3D プリントを実行しようとする、様々なデータ上のエラーが発生しました。

また、多くの場合そのエラーを手動で修正することは気の遠くなるような膨大な作業になり、現実的解決には 100 万円を超える高額な業務向け専用ソリューションを導入する必要性がありました。

そのことは、3D プリント用データ制作が一般に普及するのを妨げる最大の要因だったと言えます。

そこで『Shade 3D ver.14.1 無償アップデート』では、3D プリントが 3DCG ユーザーやこれから 3D プリントに興味をお持ちになる多くの皆様にとってもっと身近に楽しめるものとなるよう、「3D プリントアシスタント」に 3D プリント向けの一括エラーチェック/自動修正機能を搭載します。

■ 3D プリントアシスタント

3D プリントするファイルで 3D プリント時にエラーとなる箇所を一括でチェックします。



【3D プリントアシスト】

【エラーチェック後の画面】

一括チェックは”虫眼鏡”のボタンをクリックするだけ。大量のエラーを一括で発見できます。

これまでは、たとえば 100 万ポリゴンの 3D フィギュアモデルの中からエラーとなるポリゴンや要素を発見すること自体が至難の業という状況でしたが、3D プリントアシスタントの一括エラーチェックでその問題は一扫されます。



【修正方法の選択】

【修正終了】

エラーとなった箇所は、処理方法を選択肢より選び、一括で自動修正できます。

エラーの内容によっては手作業で調整したい場合もありますが、3D プリントアシスタントでは個別のエラーをクリックすればモデリング画面上でも問題の箇所がピックアップされるので、手作業修正もスムーズに取り入れられます。

■その他の機能について

Shade 3D ver.14.1 無償アップデートでは、他にも様々な便利な基本機能が追加/改善されます。

「無償アップデート」としては、過去四半世紀にわたる Shade 3D の歴史でも例がない大型アップデートでとなります。

■Shade 3D ver.14 ユーザーに無償提供

今回ご紹介したすべての新機能を搭載した Shade 3D ver.14.1 は、Shade 3D ver.14 シリーズ製品のユーザー登録が行われているすべてのユーザーに対して、アップデートが無償で提供されます。アップデートはイーフロンティアの「マイページ」よりダウンロードいただくことができます。(Basic / Standard / Professional 版が対象、体験版はのぞく)

■ **新機能発表会では、業界を代表する方々に高くご評価をいただき、映画地球防衛未亡人(檀蜜さん)とのコラボフィギュアを公開しました。**

2013年12月11日に実施された「Shade 3D ver.14.1 新機能発表会」では、IT/3Dプリント/3DCG業界を代表する方々にご出演いただき、業界の未来に向けた貴重なお話と新機能について評価をいただきました。

=発表会にご出演いただいた業界を代表する方々(ご登壇順)=

河崎 実 様 :映画監督/ライター/ラジオ DJ

原 雄司 様 :3D コンサルタント/株式会社ケイズデザインラボ代表取締役社長

岡本 康広 様 :株式会社 DMM.com 3D プリント事業部 企画営業プロデューサー

姜 貴栄(Kiyong Kang) 様 :株式会社オフィス24 経営戦略室

上岡 隆典 様 :株式会社アドウェイズ新規事業担当 執行役員

林 信行 様 :IT ジャーナリスト/コンサルタント

小寺 信良 様 :テクニカルライター/コラムニスト/インターネットユーザー協会代表理事

安藤 直見 様 :法政大学デザイン工学部建築学科教授

喜多見 康 様 :CG 作家/文京学院大学大学院 経営学研究科 教授/ASIAGRAPH 日本実行委員
/ASIAGRAPH CG アートギャラリー代表

寺田 天志 様 :CG クリエイター/CG DATA BANK/TERADA 3D WORKS

hinemaru 様 :CG クリエイター/3D プリントフィギュア研究開発

園田 浩二 :CG クリエイター/Shade 3D エヴァンジェリスト

また、発表会では映画:地球防衛未亡人(檀蜜さん)とのコラボフィギュアも公開。

地球防衛未亡人の河崎監督と一緒に檀蜜さん演ずる「ダン隊員」の3Dプリントフィギュアを公開いたしました。「ダン隊員」フィギュアデータは2014年上旬発売を目指し制作を進めています。



地球防衛未亡人(檀蜜)Shade 3D CG 画像
©2014「地球防衛未亡人」製作委員会



3D プリント(DMM 3D プリント) 3D プリント(Office 24 Studio)

Shade 3D ver.14.1 新機能発表会の様子は下記のページでレポートしております。

<http://shade.e-frontier.co.jp/news/detail/126.html>

■Shade 3D ver.14.1 シリーズ 動作環境

	Windows 版	Mac OS X 版
OS	Windows Vista / 7 / 8 (32 ビット / 64 ビット)	Mac OS X 10.7 / 10.8 / 10.9
CPU	32ビット: Intel® Core™ 2 Duo、AMD Athlon II 以降 ※SSE2 搭載必須 64ビット: Intel® Core™ 2 Duo、AMD Athlon 64 X2 以降 ※SSE3 搭載必須	32ビット: Intel Core 以降 64ビット: Intel Core 2 Duo 以降
メモリ	2GB 以上 (4GB 以上を推奨)	
HDD 容量	5GB 以上の空き領域	
モニタ	1024×768 ピクセル以上を必須(1280×1024 ピクセル以上を推奨)24ビットカラー以上必須	
ビデオカード	必須ビデオカード: NVIDIA® GeForce® 9xxx, GT, GTX, Quadro® FX 以上 AMD Radeon™ HD 2000 シリーズ 以上 Intel® HD Graphics 2000 シリーズ 以上 (VRAM256MB 以上必須/512MB 以上を推奨)、	必須ビデオカード: NVIDIA® GeForce® シリーズ 以上 ATI Radeon™ HD シリーズ 以上 Intel® HD Graphics 3000 シリーズ 以上 (VRAM256MB 以上必須/512MB 以上を推奨)
立体視モニタ	NVIDIA® 3D Vision™, 偏光方式 3D モニタ	偏光方式 3D モニタ
その他	<p>DVD-ROM ドライブ、インターネットに接続できる環境</p> <p>※対応 OS は、OS の開発元がサポートする期間内のみ動作を保証します。</p> <p>※グラフィックドライバはチップセット製造元から提供されている最新バージョンをお使いください。</p> <p>※NVIDIA® 3D VISION™, 3D VISION™ PRO の立体視表示には、別途 3D VISION™または 3D VISION™ PRO と、OpenGL 3.2に対応した Quadro®が必要です。(Windows 版)</p> <p>※偏光方式 3D モニタの立体視表示には、OpenGL 3.2に対応したビデオカードが必要です。</p> <p>※OpenGL 3.2 Core Profile の使用は、Windows 7 以上の環境が必要です。</p> <p>※以下の機能は、各メーカーの 64ビット対応ライブラリが提供されていないため、Shade 3D ver.14 64ビット版には搭載されていません。これらの機能を利用する場合は、32ビット版 の Shade 3D ver.14 を利用する必要があります。</p> <p>QuickTime 出力</p> <p>SketchUp 入力</p> <p>※PoserFusion は Poser 6/7/8/9 および Poser Pro 2010/2012 に対応しています。(Windows 版/Mac OS X 版)</p>	

■関連 URL

Shade 3D 公式サイト

<http://www.shade.e-frontier.co.jp/>

Shade 3D ver.14.1 新機能紹介ページ

<http://shade.e-frontier.co.jp/news/detail/18.html>

Shade 3D ver.14.1 新機能発表会 速報ページ

<http://shade.e-frontier.co.jp/news/detail/126.html>

映画 地球防衛未亡人 公式サイト

<http://cbm-movie.com/>

©2014「地球防衛未亡人」製作委員会

Copyright 2013 e frontier, Inc. All rights reserved.

※記載されている製品名・会社名・サービス名・ロゴは、各社の登録商標または商標です。

<掲載用連絡先>

株式会社イーフロンティア

<http://www.e-frontier.co.jp/>

<プレスからのお問い合わせ>

株式会社イーフロンティア

〒162-0806 東京都新宿区榎町 43-1 神楽坂ビル

広報担当: 橋本 pr@e-frontier.co.jp